



CÂMARA MUNICIPAL DE VENDA NOVA DO IMIGRANTE

Estado do Espírito Santo - Brasil

www.camaravni.es.gov.br - camaravni@camaravni.es.gov.br - Tel.: (28) 3546-1149 - Cel: (28) 99946-1818
CNPJ: 36.028.942/0001-25 - Av. Evandi Américo Comarela, 365 - 4º Andar - Esplanada - Venda Nova do Imigrante/ES - CEP: 29075-000



Venda Nova do Imigrante, 22 de agosto de 2024.

De: Plenário

Para: Plenário

Referência:

Processo nº 494/2024

Proposição: Projeto de Lei nº 31/2024

Autoria: Lucielza do Nascimento Chieza Caliman

Ementa: DISCIPLINA A OBRIGATORIEDADE DO GERENCIAMENTO ADEQUADO DE RESÍDUOS SÓLIDOS GERADOS EM EVENTOS PÚBLICOS, PRIVADOS OU PÚBLICO-PRIVADOS NO MUNICÍPIO DE VENDA NOVA DO IMIGRANTE/ES E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS

DESPACHO ELETRÔNICO DE DOCUMENTOS

Fase Atual: 1ª Discussão e Votação

Ação realizada: Pela Aprovação

Descrição:

Emenda Modificativa nº 01, constante do Parecer da Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final foi aprovada em única votação na Sessão Ordinária do dia 20/08/2024.

Emenda Modificativa nº 02, constante do Parecer da Comissão de Educação, Saúde, Agricultura, Meio Ambiente, Turismo e Assistência Social foi aprovada em única votação na Sessão Ordinária do dia 20/08/2024.

Aprovado, conforme emendado, o Projeto por unanimidade, em primeira votação na Sessão Ordinária do dia 20 de agosto de 2024, onde segue para as devidas providências.

Próxima Fase: 2ª Discussão e Votação

Fernando Pizzol
Assistente Legislativo



Autenticar documento em <https://camaravni.camarasempapel.com.br/autenticidade>
com o identificador 330039003800360037003A005400, Documento assinado digitalmente conforme
art. 4º, II da Lei 14.063/2020.

PROTOCOLO DE ASSINATURA(S)

O documento acima foi assinado eletronicamente e pode ser acessado no endereço <https://camaravni.camarasempapel.com.br/autenticidade> utilizando o identificador 330039003800360037003A005400

Assinado eletronicamente por **Fernando Pizzol** em 22/08/2024 16:33

Checksum: **C280167FEBE6A1354EB10DDCD962F3264ED6108EEC214D3468B7800772EDF96F**

